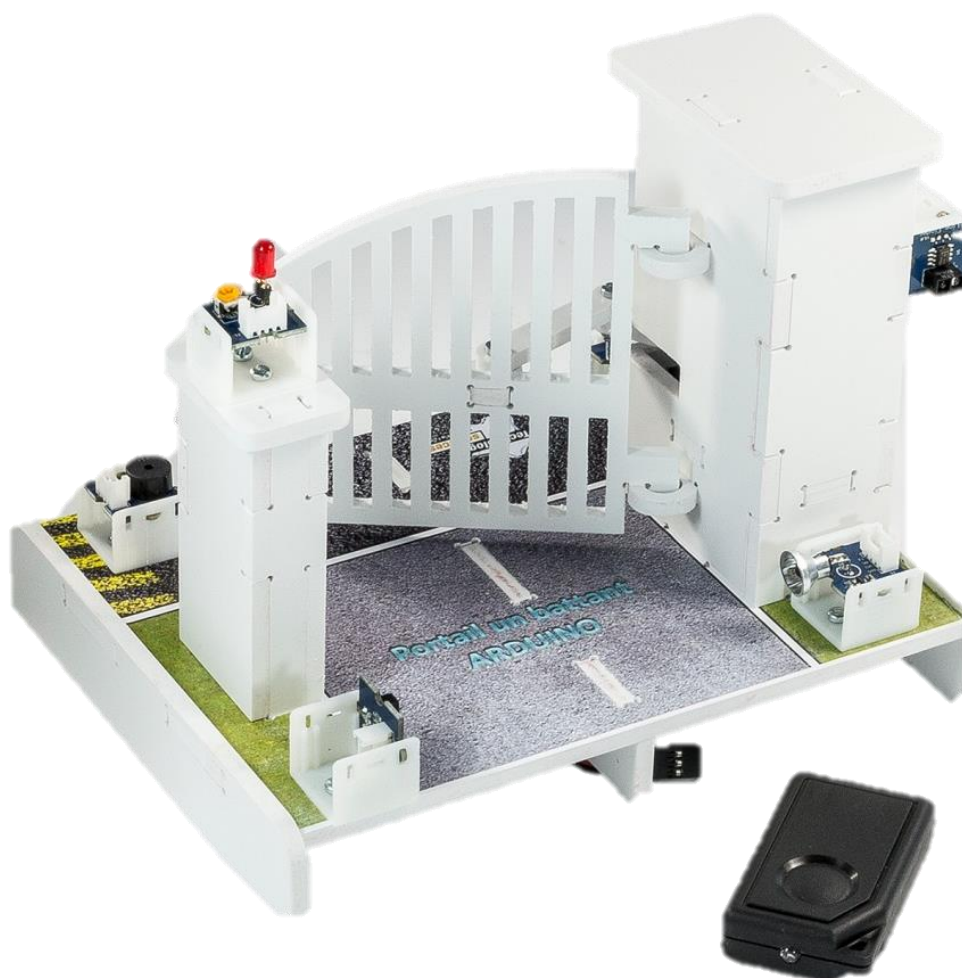


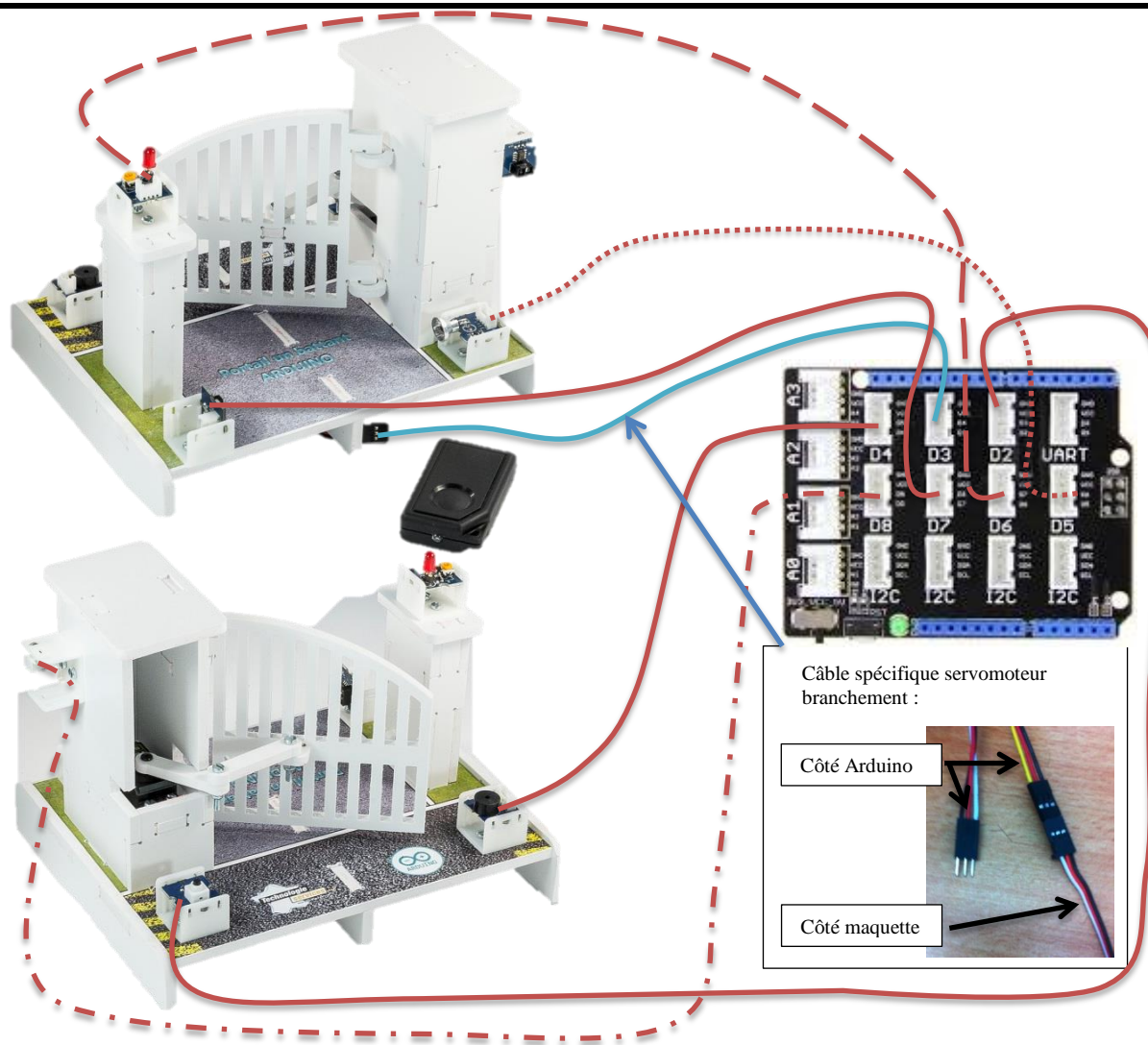
Notice du portail un battant ARDUINO

Description



Produit assemblé

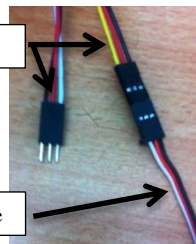
Système modulaire programmable, conçu dans un esprit de sécurité et de robustesse. Les élèves apprennent les rudiments de l'automatisme avec le principe d'entrée-sortie, de capteurs et actionneurs, sur une maquette d'un portail à un battant.



Câble spécifique servomoteur
branchement :

Côté Arduino

Côté maquette



1 Schéma des connections

Connecter toutes les entrées avec des fils de connexion Grove.

N°	Capteurs	E/S
D2	Bouton poussoir	Entrée
D3	Servomoteur	Sortie
D4	Buzzer	Sortie
D5	LED émettrice infrarouge	Sortie
D6	LED rouge	Sortie
D7	LED réceptrice infrarouge (barrière infrarouge)	Entrée
D8	LED réceptrice infrarouge (télécommande infrarouge)	Entrée

Vous pouvez régler les LED infrarouges réceptrices en fonction de la luminosité de la pièce à l'aide du potentiomètre sur le circuit récepteur IR. Faire en sorte que lorsque l'on coupe la barrière Infrarouge, la led rouge située derrière s'éteigne, et la led IR réceptrice pour la télécommande s'allume lorsque qu'on appui sur la télécommande.

7 TECHNOLOGIE SERVICES

ARDUINO : maquette portail un battant

FORMAT
A4

2

Le / /

Nom :

Prénom :

Programmation

3 Programmation

Important :

Les fichiers nécessaires au bon fonctionnement du produit sont accessibles en allant sur le site <http://www.technologieservices.fr>, en tapant ARDUPOR dans la barre de recherche. Ensuite cliquer sur le produit, en bas de page du produit cliquez sur l'onglet ressources associées.

- Vous retrouverez les logiciels de programmation

Ardublock Education et le logiciel **mBlock**.

- De plus vous retrouverez les programmes respectifs préconçus sous ces deux logiciels.

Pour permettre une utilisation complète de cette maquette vous pouvez commander sous la **ref.CDARPOR1** la pédagogie complète sous le logiciel Ardublock Education.

TECHNOLOGIE SERVICES

FORMAT
A4

3

***ARDUINO : maquette portail un
battant***

Nom :

Le / /

Prénom :